

Churer Fussballschüali 2026

Sportanlage Obere Au, Chur



- Teilnehmer:innen** Mädchen und Knaben der 1. – 6. Klasse.
- Teams** 1. – 6. Klassen 1 Torwart und 5 Feldspieler:innen
- Jedes Team kann auch mehr als 8 Spieler:innen anmelden.
Jedes Team muss über die gesamte Turnierdauer von einer erwachsenen Begleitperson betreut werden.
- Kategorien** Jede Stufe bestreitet ihr eigenes Turnier. Gemischte Teams spielen in der Kategorie der Knaben. Bei den Mädchen wird eine eigene Kategorie nur in der 5. und 6. Klasse geführt. Falls zu wenige Anmeldungen eingehen sollten, werden diese bei den Knaben eingeteilt. (nächsttiefere Klasse)
- Spielort** Sportplatz Obere Au, Chur
- Spieldaten** Mittwoch, 16.09.2026 (1. – 3. Klassen)
Mittwoch, 23.09.2026 (4. – 6. Klassen)
- Spielzeit** Die Spiele dauern 8 Minuten ohne Seitenwechsel. Das erstgenannte Team hat Anstoss.
- Spielpläne** Genaue Daten, Spielzeiten und Spielpläne werden nach Eingang der Anmeldung möglichst rasch bekanntgegeben.
- Rangverkündigung** Die Rangverkündigung findet kurz nach den Finalspielen statt.
- Anmeldung** Die Anmeldung erfolgt in elektronischer Form via [Anmeldeformular unter Microsoft Forms](#) oder untenstehendem QR-Code. Anmeldungen ohne Angabe einer erwachsenen Betreuerperson können nicht eingereicht werden. Die Verantwortlichkeit der reibungslosen Anmeldung liegt bei der Betreuerperson.
- Anmeldeschluss** Freitag, 4. September 2026
- Startgeld** Das Startgeld von CHF 50 pro Team kann am Spieltag beim Speakertisch in Bar oder via Twint bezahlt werden. Sollte ein Team am Spieltag ohne Abmeldung (spätestens eine Woche vor Turnierbeginn) nicht erscheinen, behalten wir uns vor, eine Gebühr von CHF 100 in Rechnung zu stellen.
- Informationen** Für allfällige Fragen stehen wir euch unter info@chur97.ch gerne zur Verfügung.





Turnierreglement

1. Es müssen sich mindestens 4 Teams anmelden, damit eine Kategorie durchgeführt werden kann.
2. Die Begleitpersonen melden sich mindestens 10 Minuten vor dem ersten Spiel bei der Spielleitung am Speakertisch. (zwischen Kunstrasen 2 und 3)
3. Spieler, die die Anmeldekriterien erfüllen, aber nicht auf der Anmeldung aufgeführt sind, müssen vor dem ersten Spiel des betreffenden Teams am Turniertisch nachgemeldet werden. Bei Missachtung verliert die fehlbare Mannschaft mit 0:3 Forfait.
4. Das Einsetzen von unerlaubten Spieler:innen wird mit einer 0:3 Niederlage geahndet. Fehlbare Teams werden vom weiteren Turnierverlauf ausgeschlossen.
5. „Handshake“ mit dem Gegner an der Mittellinie ist nach jedem Spiel eine Pflicht.
6. **Die Captains** beider Teams melden **der Turnierleitung am Speakertisch** das Resultat **sofort nach Spielschluss** und geben dort **den Resultatzettel ab**.
7. Nur Begleitpersonen und Team Captains haben Zutritt zum Speakertisch.
8. Der Entscheid des Schiedsrichters ist endgültig. Proteste oder Beleidigungen führen zu einem Ausschluss des/der betroffenen Spielers/Spielerin aus dem Turnier. Begründete Einsprachen werden von den Begleitpersonen am Speakertisch vorgetragen und die Turnierleitung fällt eine definitive Entscheidung.
9. Punkteverteilung:
Sieg = 3 Punkte;
Unentschieden = 1 Punkt;
Niederlage = 0 Punkte
10. Bei Punktgleichheit entscheidet:
 1. die Tordifferenz
 2. die Anzahl geschossener Tore
 3. die direkte Begegnung
 4. das Los
11. Es darf nur in Turn- oder Nockenschuhen gespielt werden. Spieler mit Stollenschuhe werden des Platzes verwiesen. Fehlbare dürfen erst wieder spielen, wenn sie ordnungsgemässe Schuhe tragen. Das Tragen von Schienbeinschonern wird empfohlen.
12. Bei einem Turniersieg werde nur die 10 vorgesehenen Leibchen abgegeben, auch wenn die Mannschaft mehr als 10 Spieler:innen angemeldet hat.
13. Jegliche Haftung für gestohlene oder verlorene Gegenstände wird abgelehnt! Versicherung ist Sache der Teilnehmer:innen.



Spielregeln

- a) Die Offside-Regel ist aufgehoben
- b) Der Torhüter darf den Ball nicht über die Mittellinie befördern, ohne dass der Ball die eigene Platzhälfte oder ein Mitspieler den Ball vor der Mittellinie berührt (gilt auch für Dropkick)
- c) Es gilt die 3-Punkte-Regel
- d) Die erstgenannte Mannschaft hat immer Anstoss
- e) Freistösse werden indirekt ausgeführt (Abstand 5m)
- f) Es wird Eckball gespielt
- g) Die Uhr der Turnierleitung ist allein massgebend
- h) Tritt eine Mannschaft zu spät oder gar nicht an, so verliert sie das Spiel mit 3:0 forfait
- i) Es darf beliebig ausgewechselt werden, jedoch nur in der eigenen Spielhälfte
- j) Die Rückpassregel gilt nur bei den 4.- 6. Klässlern
- k) Ball im Torlinienout – Torhüter-Auskick ist nicht erlaubt

Kulinarik für Fussballer:innen und Fans

Für Verpflegung während den Turnieren ist gesorgt. (Kaffee, Kuchen und Getränke)

**Wir wünschen allen Beteiligten eine schöne,
unfallfreie und faire Schüali!**