

MASTERMINDS MONTALIN

Herbst 2024



Sozialtraining
Pixel zum Bild
TTG- Projekt
Bauernhof Plankis
Zirkus Lollypop
Im Kunstmuseum

MASTERMINDS EDITORIAL

Liebe Eltern und Erziehungsberechtigte
Liebe Schülerinnen und Schüler
Liebe Lehrpersonen

Wir freuen uns, Ihnen die Herbstausgabe unseres Masterminds Montalin zu präsentieren. In dieser Ausgabe haben wir wieder spannende Berichte und Eindrücke aus unserem Schulleben für Sie zusammengestellt, die zeigen, wie vielfältig und lebendig unser Schulalltag ist.

Die 2. Klassen haben uns ihre Erlebnisse aus dem TTG-Unterricht mitgebracht. Hier erfahren Sie, wie viel Spass und Kreativität sie beim Experimentieren und Forschen hatten. Es ist immer wieder beeindruckend zu sehen, wie neugierig und engagiert unsere Schülerinnen und Schüler sind!

Die Klasse 3p war im Kunstmuseum und hat dort nicht nur die Ausstellungen erkundet, sondern auch selbst im Workshop kreativ gearbeitet.

Die Kindergartenkinder hatten ein unvergessliches Erlebnis im Zirkus Lollypop. Sie konnten selbst aktiv am Zirkusleben teilnehmen. Lesen Sie nach, wie viel Freude und Staunen sie dabei hatten!

Ein weiterer spannender Beitrag kommt von der KTS, die einen Ausflug auf den Bauernhof Plankis gemacht hat. Hier konnten die Kinder hautnah erleben, welche Tiere auf einem Bauernhof leben. Es ist immer wichtig, die Verbindung zur Natur zu stärken.

Die 6p hat am Sozialtraining mit der Schulsozialarbeit teilgenommen, das ihnen half, soziale Kompetenzen zu stärken und den Umgang miteinander zu verbessern. Darüber hinaus haben sie im Fach M+I kreative Pixelherzen gestaltet, die nicht nur ihre künstlerischen Fähigkeiten förderten.

Ich hoffe, dass die Berichte Sie inspirieren und erfreuen. Gemeinsam gestalten wir unser Schulleben bunt und vielfältig!

Viel Spass beim Lesen!

Eveline Cueva

Schulleiterin Schuleinheit Montalin

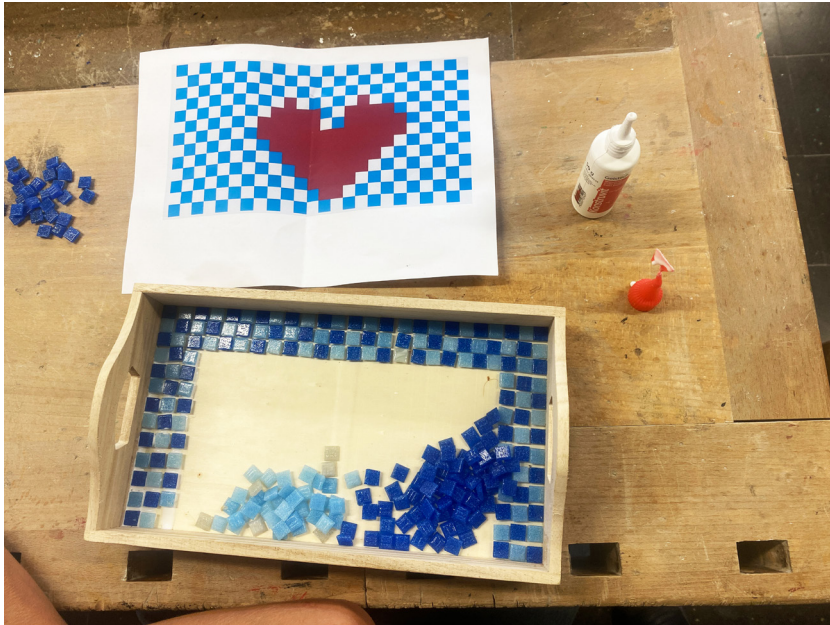


Sozialtraining, 6p

Am Montagmorgen wurden wir von Frau Lützwow in der Aula begrüsst. Sie erklärte uns die Classroom 5. Diese Begriffe sind wichtig für einen guten Klassenzusammenhalt. Die Themen Bedürfnisaufschub und Frustrationstoleranz sind sehr wichtig für die Selbstbeherrschung. Zusammen haben wir Spiele gespielt, in denen wir lernten, diese Sachen anzuwenden.

Für die Pause bekamen wir Gipfeli und Orangensaft. Nach der Pause schrieben wir für jemanden aus der Klasse einen Lob-Brief, mit Komplimenten zu den Classroom 5. Nach dem Vorlesen der Lobbriefe mussten wir noch einen Brief schreiben mit einem Wunsch an eine Mitschülerin oder einen Mitschüler. Auch diesen Brief mussten wir laut vor der ganzen Klasse vorlesen. Das brauchte ein bisschen Mut 😊. Das Abschlussspiel war eine menschliche Kugelbahn.

Wir haben viele Sachen über die Klassengemeinschaft gelernt und es war sehr spannend.



Pixel zum Bild, 6p

In Medien Informatik/TTG sind wir in das Thema Pixel eingetaucht. Wir haben einiges zum Thema Pixel gelernt, z.B. dass ein Bild aus über 1000 Pixel bestehen kann oder dass Pixel nur aus drei Farben bestehen, nämlich aus rot, grün und gelb.

Gestartet sind wir mit einem Dossier, indem wir vier verschiedene Felder hatten, die wir beliebig mit Pixel-Muster füllen konnten. Daraus haben wir Post-It Bilder für die Fenster gemacht.

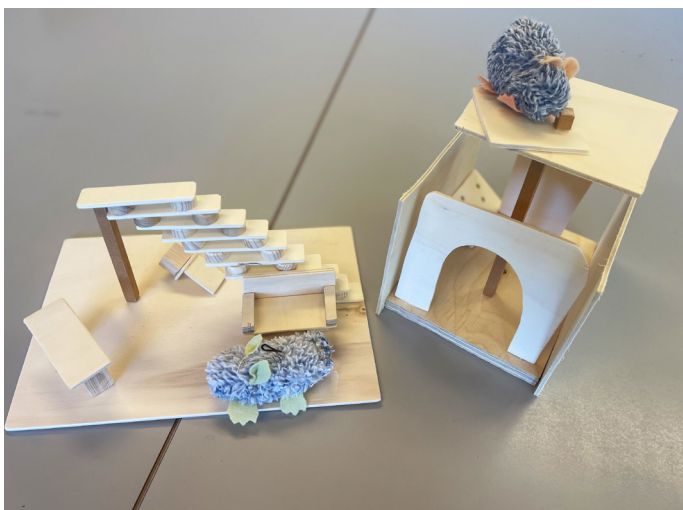
In den nächsten Stunden durften wir auf dem Computer ein eigenes Pixelbild mit einer Pixelbild-App erstellen. In den nächsten TTG Stunden hatten wir Zeit, um unsere Pixelbilder mit Glasmosaiksteinen auf Holztablets zu kleben. Das brauchte viel Fingerspitzengefühl.

TTG- Projekt der 2. Klassen

Ein Zuhause für unser Muskeltier

Die Klassen 2o und 2p haben sich zum Schulanfang einem ganz besonderen Projekt gewidmet: Im Rahmen des Faches TTG bauen die SchülerInnen ein Haus für ihre Klassentiere- eine Ratte, Maus oder einen Hamster. Diese Arbeit wird inspiriert von dem Buch «Die Muskeltiere» von Ute Krause, welches die Kinder durchs ganze Jahr begleitet.

Mit viel Kreativität und handwerklichem Geschick entstehen kleine Häuser aus Holz, die individuell gestaltet werden, um den Tieren ein gemütliches Zuhause zu bieten. Jedes Haus und jedes Tier ist ein Unikat, das die Fantasie und Ideen der Kinder widerspiegelt. Neben dem handwerklichen Arbeiten soll zum Schluss auch das Spiel für Zuhause im Fokus stehen.



Ausflug Bauernhof Plankis, KTS Montalin

Im September waren wir mit der KTS auf dem Bauernhof. Da der Bauernhof meist größeren Anklang bei den Kindern findet, wird er von uns auch des Öfteren besucht.

Die Kinder durften verschiedene Tiere sehen und streicheln. Ebenfalls bestand die Möglichkeit beim Säugen der Zicklein dabei zu sein.

Um sich nach dem Besuch im Stall noch ausgiebig bewegen zu können, besuchten wir den Spielplatz in der Nähe und liessen so den Nachmittag ausklingen.



Zirkus Lollypop, KG Turnerwiese

Ein ganz besonderes Erlebnis!

Da wir kurz nach dem Kindergartenstart vom Zirkus Lollypop auf der Turnerwiese besucht wurden, durften wir uns an einem Morgen als Artisten ausprobieren.

Das Trapez macht uns am meisten Spass, auch der Jongleur war toll, aber zum Schluss wurde uns noch gezeigt wie man Feuer spuckt, das war das Spannendste!

Wir hatten solchen Spass, dass wir natürlich auch im Kindergarten Einiges ausprobieren wollten. So wurden wir kurzerhand die letzten Wochen zu Jongleuren, Seiltänzer/-innen, Diablo-künstler/-innen, Bodenakrobaten und Clowns. Der Zirkus ist weitergezogen, aber wir dürfen uns im Kindergarten immer neue Kunststücke ausdenken und kleine Vorstellungen machen.



Im Kunstmuseum, 3p

Die Klasse 3p besuchte im Bündner Kunstmuseum einen Workshop zur Ausstellung: «Lise Gujer – eine neue Art zu malen». Die farbigen Bildteppiche der Textilkünstlerin waren äusserst beeindruckend. Es war ein spannender Vormittag im Kunstmuseum!



AGENDA

28.10.24	Informationsanlass Talentklassen
01.11.24	Allerheiligen, schulfrei für alle
06.11.24	Schulinterne Weiterbildung Lehrpersonen, schulfrei für alle
08.11.24	Schweizer Erzählnacht
14.11.24	Nationaler Zukunftstag 5. und 6. Klasse
19.11.24 – 21.11.24	Projekttag Montalin
27.11.24	Weihnachtsmarkt
23.12.24 – 05.01.25	Weihnachtsferien